

ポケモンカードゲーム™

やろうぜ〜っ!

スカーレットアンドバイオレット へん
S&V編

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/ Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.
ポケモン・Pokémon は任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

まなか

まつしま
松島リュウ

ジャーン!!



●ふろくプロモカード「パモ」を使ってデッキ改造にチャレンジ!

こないだ、
また
拡張パック
買いに行っ
てきただろ。



どうしたの、
それ?



ポケカ
初心者
烈人

ポケカ
勉強中
烈斗

そしたら
近くにあった
 कोरोロイチパン！
 って本に、
 ポケカが
 はさまってたから、

迷わずゲット
 してきたぞ！

ボクのお小遣いを
 かってにー！！



うおお!!
 拡張パックの
 カードカタログも
 ついてる!!
 見つけて
 ラッキー
 だったな!!

でもまあ、
 たしかに
 ほかに
 手に入らない
 ふろくだし、
 烈くん
 うれしそう
 だし、
 マーイカ。



なあ、
 烈斗!

デッキ改造して
 どうやるの??

それじゃあ...

??





なに、
その変装。

ええ…

コホッ



デッキ改造、

はじめてみようか！

アア



いいから!!

今回は
スターター
セットを元に、
拡張パックを
使って、



このふるくの
「ハモ」を入れた、

デッキを作って
みようよ。



デッキ
改造!!

しっっ、



デツキ
改造はね、

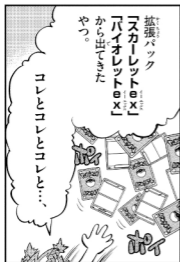
ざっくり言うと、

どま

ま

好きなカードを
入れて、

その分、いらぬ
カードを抜けば
いいんだよ。



オレ!!

デツキに

入れて

使ってみたい

カード、

いっぱい

ある!!

拡張パック

「スカーレットex」
「バイオレットex」
から出てきた

やつ。

コマコマコマ...



これで全部!!

めっちゃくちゃだ

!!



ちよつとそこで、
おとなしく
タ待ちンチュラ。



デッキ改造の心得、
その一!!

入れたい
ポケモンを
えらぶ!!

今回は
アモ!!

選んだ
ポケモンが
進化ポケモンなら、
進化前の
たねポケモンを
忘れず。



デッキに
入れるポケモンが
決まったら、



使わないポケモンを
デッキから抜く。

こうやってカードを
入れかえれば、

デッキのバランスを
崩さずに済むよ。





まさに
ハモット!

いっばーい
持つとった!!

コレ全部、
デッキに入れば
いいんだな。



夕待
ン
チュラ!!

またー!

同じ名前の
カードは
4枚までって
決まりが
あるんだ。

基本本
エネルギーは
のぞく
ヨクパリスは
禁物だよ。

じゃあ、

ふろくの
「ハモ」1枚と、

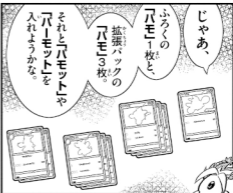
拡張パックの
「ハモ」3枚。

それと「ハモット」や
「ハモット」を
入れようかな。

ほかに
相性がいいって
どんなの?

同じタイプの
ポケモンが
いいよ。

中でも
……、



特性
 ◆タンDEMユニットを持つ
 「ミライドンex」は
 「ハモ」を出すのに相性がいいし、

雷タイプの
 たねポケモンを
 2枚まで選んで
 ベンチに出せる。

ベンチに
 出しやすい!

逆に「ジバコイルex」の持つワザ
 ◆エナジークラッシュは、

ふろくの「ハモ」のワザとは
 真逆の作戦になるから
 相性がいいとはいえないよ。

コインがオモテなら
 相手のバトルポケモンに
 ついているエネルギーを
 1枚トラッシュ。

相手のポケモンに
 ついている
 エネルギーの数
 ×50ダメージ。

相手のエネルギーを
 減らそうとする
 ワザ。

対立

相手のエネルギーが
 多いほうが
 有利になるワザ。

あとは…

じゃあ、
 コイルや
 アリアコイルも、

今回は
 はぶいたほうが
 良さそうだな。



ベンチの
雷ポケモンの数×
20ダメージ追加。

この「パチリス」の
みんなでほうでん
ってワザ、



おっ！

「ミライン」の
特性と
相性が良さそう！



雷タイプの
たねポケモンを
2枚まで選んで
ベンチに出せる。

うんうん
その調子！



デッキに
入れてみよう。



ポケモン

続き
まして。



ちなみに
この、

無色タイプの
ポケモンは、

どんなタイプの
ポケモンとも
相性がいいから
おすすめだよ。

おしよく
★ マークは
どんな
エネルギーにも
対抗！

デッキ改造の心得、
その三！

バトルを
有利にできる
トレーナーズを
使おう！



バトルは基本、

手札を増やす。

ポケモンを出す。

エネルギーを
つける。

そのカギを握るのが
トレーナーズの
カードなんだけど…



むずかしそうだなあって
思ってるでしょ。



この3つを
いかにうまく
こなすかが重要。

仕方
ないな…





気にしなくて
イツカネスミ。

いいの
!?



元もとにしてる
スターターセットに、
あるていどしっかり
入ってるからね。

とりあえずは、
だよ。



ただし、
デッキのタイプが
変わってるから、

新しいタイプに
役立ちそうな
カードがあれば、
入れておくといいよ。



うーんと、

コレ
とか!?

いいね!

逆に、前のタイプに
特化したカードがあれば、
はずしておこうね。

おっけ!

デッキ改造の心得、
その四！

必要な
エネルギーを
入れよう！

完成まで
あとすこし！！

ポケモンと同じタイプの
基本エネルギーを入れよう。

雷エネルギー
持ってない！

ボク、いっぱい
持つてるから
あげるよ。

特別な効果のある
特殊エネルギーを
入れてみてもいいかも。

まだ
持って
ないぞ。

バランスはだいたい
これくらいかな。

エネルギー
15～20
枚

ポケモン
15～20
枚

トレーナーズ
20～30枚

↑
計60枚！

最後に、枚数を
確認しよう。

57

58

59…

ピッタリ
60枚!!

初め 他人のはじめて 改造デッキ

初めての
改造デッキ
完成だ!!



おめでとう!
でも、これで
終わりじゃ
ないんだ。

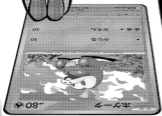


デッキが
出っ来
上がったら、





たい
せん
対戦!!



IN



+



+



「ふしぎなアメ」を
使うといいかも!

「ハイパーボール」を
増やしたり、

「パーモット」
自体の枚数や、

そんなときは!

ぜんぜん
「パーモット」まで
進化
できなかった…。

うう…。

び
ちよう
せい
微調整!!

デツキ、
61枚でも
いい?

おねがい!!

ダメ。

ワザに
必要な
エネルギーが
なかなか
たまら
ないよ?

エネルギーを
増やすのも
アリゲイツだけど、
ワザに必要な
エネルギーが少ない
ポケモンを選ぶのも
アリアドス。

HI



●カードカタログを見ながら、みんなもオリジナルのデッキを考えてみてね!

ポケモン イーブイ! 5 月号へ つづく